Lors de la prochaine séance, vous serez évalué sur les notions abordées lors des 2 premières séquences de l’année. Voici la liste des compétences et connaissances qui seront abordées et que vous devez donc maitriser. Vous pouvez utiliser le tableau suivant pour vous aider dans vos révisions (cocher les cases en fonction de votre niveau de maitrise et de votre avancement dans les révisions.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Compétence/Connaissance** | **Non maitrisé** | **Partiellement maitrisé** | **Maitrisé** |
| Commandes linux   * cd * ls * mv * mkdir |  |  |  |
| Commandes git (connaitre la commande et sa fonction)   * git clone * git pull * Cloner un dépôt et en faire une copie pour le modifier |  |  |  |
| Utilisation de vscode et platformio   * Ouvrir un projet platformio * Compiler et Uploader un projet dans le M5Stick * Ouvrir et visualiser les données en provenance du M5Stick sur le moniteur série |  |  |  |
| **Programmation** | | | |
| Créer une interface simple sur le M5Stick en utilisant les fonctions de la librairie M5.lcd   * print,printf * draw et fill (rectangle, triangle…) * setCursor,setTextColor, setTextSize… |  |  |  |
| Déclarer des variables globales ou locales   * Connaitre la différence entre variable globale et variable locale * Savoir ou placer la déclaration en fonction (globale ou locale) * Connaitre les principaux types de variables en C++ (int, unsigned int, long, float…) * Savoir utiliser la fonction sizeof() * Savoir déclarer et initialiser une variable |  |  |  |
| Manipuler des variables   * Utiliser les fonctions mathématiques de base sur les variables (+,-,\*,/,%) * Maitriser les « raccourcis » +=, \*=, -=, /=, ++, -- ; |  |  |  |
| Envoyer du texte ou le contenu de variables sur le moniteur serie en utilisant  La fonction Serial.printf().   * Envoyer du texte simple * Envoyer du texte + la valeur d’une variable * Faire un retour à la ligne sur le moniteur série (« \n ») * Maitriser les spécificateurs de la fonction printf (« %d,%u,…) |  |  |  |
| Maitriser la structure conditionnelle **if…else if…else…**   * Syntaxe * Fonctionnement |  |  |  |
| Maitriser la structure conditionnelle **switch…case…**   * Syntaxe * Fonctionnement |  |  |  |
| Déclarer et appeler une routine en C++ (fonction void sans paramètres)   * Ecrire le prototype d’une fonction * Déclarer une fonction de type void sans paramètres : Exemple : void maFonction() * Commenter cette fonction dans les règles de l’art * Appeler la fonction dans le code |  |  |  |